

Сюжетно-ролевая игра «Доктор»

Цель:

- учить отображать знакомую детям деятельность взрослых в сюжете и содержании игры;
- учить передавать в игре несложные сюжеты и образы действительности;
- знакомить с правилами поведения.

Задачи:

- развивать интерес и уважение к профессии;
- формировать способности устанавливать простейшие связи;
- учить выполнять игровые действия совместно со взрослым, по подражанию взрослому.

Рассматривание картины «Врач» по ознакомлению с трудом доктора.



С детьми проводится беседа о «Приёме врача».



